



ANÁLISIS Y DISEÑO ORIENTADO A OBJETOS CON UML

Objetivo:

Proporcionar una guía práctica para el desarrollo de proyectos utilizando la tecnología orientada a objetos, proporcionando los elementos de la notación más utilizada, el UML (Unified Modeling Language).

Metodología

- Exposición del tema
- Taller aplicado a la empresa

Dirigido a:

- Responsables de proyectos
- Analistas
- Desarrolladores

Descripción:

Cuando se van a construir aplicaciones que van a utilizar tecnologías Orientadas a Objetos lo más idóneo es usar también metodologías Orientadas a Objetos en las fases previas de Análisis y Diseño para así conseguir especificaciones que sean acordes con el sistema a implementar.

El curso está enfocado al estudio de las fases que componen el ciclo de vida de un desarrollo utilizando la tecnología Orientada a Objetos, enfatizando la etapa de inepción y elaboración (análisis y diseño). Cada unidad de conocimiento teórico es complementada con un taller donde los participantes resuelven un caso práctico de la empresa en la que trabajan. La duración de cada sesión es de dos horas.

Contenido:

- Sesión 1: El proceso de desarrollo orientado a objetos
El UML como herramienta de modelamiento
- Sesión 2: Requerimientos y casos de uso
- Sesión 3: Flujo de trabajo y diagrama de actividades
- Sesión 4: Los diagramas de clase : Perspectivas y asociaciones
- Sesión 5: Los diagramas de secuencias
- Sesión 6: Diagramas de estado
- Sesión 7: Diagramas de clase : Conceptos avanzados
- Sesión 8: Diagramas de colaboración, componentes y despliegue
- Sesión 9: Utilización del UML para pruebas
- Sesión 10: Implementación de una metodología de desarrollo

Lima C.C.La Rotonda 2006 – La Molina, Lima 12 – Tel 3495958

Página web www.chiusac.com

e-mail informes@chiusac.com



Actividades que se realizan en cada sesión:

- Presentación de los conceptos básicos
- Elementos de la notación UML
- Ejemplo de aplicación
- Actuar como entrenador del grupo que desarrolla modelos UML
- Presentar propuestas de aplicabilidad de la tecnología

Materiales:

- Se entrega una copia del material didáctico de las 10 sesiones, dentro de las cuales se encuentran copias de artículos relacionados a los temas.

Número de participantes

El número de participantes no debe exceder de 10 personas para poder tener un tamaño adecuado de participación.

Requerimientos

Se requiere un proyector y ecrán para la presentación teórica y computadoras con herramientas CASE que podría ser el Magic Draw

Resultado del curso-taller

Al finalizar el curso los participantes deben haber realizado la práctica suficiente como para implementar una metodología de desarrollo y/o personalización de procesos.